

Estudo analítico de aspectos técnicos e táticos da primeira divisão do futebol brasileiro

Analytic study of technical and tactical aspects of the first division of the Brazilian Soccer

Oliveira ML

Curso de especialização em futebol /Universidade Federal de Viçosa – MG/Brasil

Resumo

Entender uma partida de futebol e suas características nos dias atuais é algo essencial para se poder orientar uma equipe. O técnico de futebol é o profissional que orienta sua equipe e busca minimizar as limitações da mesma, unindo esforços juntamente com os atletas para superar o adversário. Cabe ao técnico o papel de orientar a equipe em busca da vitória, ele tem a função de definir o Sistema Tático em que a mesma irá atuar, a estratégia de jogo, dentre outras; enfim é de responsabilidade do técnico definir a equipe de forma eficiente. Assim sendo, ele deverá buscar a cada dia novos conhecimentos sobre a realidade de uma partida de Futebol, para que possa obter sucesso em sua atuação profissional. O objetivo deste estudo foi quantificar alguns aspectos técnicos e táticos do Futebol Profissional da primeira divisão no Brasil, buscando conhecer melhor a sua dinâmica. O foco do estudo foram partidas de futebol profissional do Campeonato Brasileiro da primeira divisão na temporada de 2004. A amostra foi composta por partidas acompanhadas por meio de “vídeo-tape” de forma aleatória, sendo uma partida por rodada do campeonato, totalizando 36 partidas. Por meio de uma ficha de coleta de dados elaborada para este fim, as amostras foram quantificadas. Para o tratamento estatístico, empregou-se uma análise descritiva, sendo que o tratamento dos dados se deu em cada aspecto individualmente, aplicando-se a Média, Moda e Desvio-padrão, além do cálculo do percentual de ocorrência para alguns sub-aspectos. Os resultados indicam que o Futebol Profissional da primeira divisão se caracteriza como um esporte onde uma partida dura em média 94 minutos e meio, sendo que o tempo de bola em jogo é de 56 minutos e meio e o de bola fora-de-jogo é de 38 minutos, o que corresponde a 40% do tempo total de jogo. O tempo total de acréscimos por paralisação não ultrapassa 4 minutos e meio, o que equivale a 4.8% do tempo total de jogo, muito abaixo dos 40% onde o jogo fica paralisado. O número de faltas é de 45, uma falta a cada 2 minutos em média, o número de finalizações a gol é de 28, uma a cada 3 minutos e meio. O número de escanteios é de 12, o número de jogadas aéreas é de 40, o número médio de impedimentos é 6. Em relação ao território do campo onde acontecem as finalizações, não foi encontrada diferença significativa entre as finalizações de dentro e fora da área-de-meta, em especial deve-se dar atenção às finalizações de cabeça, visto que somam quase 20% de todas finalizações de uma equipe. A precisão de uma equipe de futebol é de apenas 38%, em relação às finalizações a gol, o que demonstra a necessidade em se treinar tal fundamento com mais consistência. O Futebol tem se tornado um esporte violento e que tem usado a falta como um recurso tático, visto o grande número de faltas por partida e o número alto de cartões amarelos, 6 por partida. Em relação a substituições, acontecem em média 5, às quais praticamente ocorrem no segundo tempo de partida. Não houve diferença significativa entre o primeiro e segundo tempos de jogo em relação à incidência de gols, existe uma tendência em que os gols aconteçam em maior parte nos 15 minutos iniciais e nos 15 minutos finais, com destaque especial para os minutos de acréscimo, após os 45 minutos regulamentares. Em geral o perfil de incidência dos gols não muda muito do primeiro para o segundo tempos, mas

observa-se uma mudança significativa de 15 a 30 minutos, de 8% do número total de gols no primeiro tempo para 16% no mesmo período no segundo tempo. A média de gols por partida é 2,91.

Palavras-chaves: futebol; aspectos técnicos e táticos; análise quantitativa.

Abstract

To understand a soccer game and its characteristics in the current days it's something essential for to guide a team. The soccer technician is the professional that guides her team and it looks for to minimize the limitations of the same, uniting efforts together with the athletes to win the opponent. It fits to the technician the paper of guiding the team in search of the victory and he has the function of defining the tactical system in that the same will act, the game strategy, in another; finally it is of the technician's responsibility to define the team in an efficient way. Like this being, he should look for to every day new knowledge about the reality of a soccer game, so he can obtain success in its professional performance. The objective of this study went quantify technical and tactical aspects of the professional soccer of the first division in Brazil, looking for to know its dynamics The focus of the study was professional of the Brazilian championship of the first division soccer games in the season of 2004. The sample was composed by departures accompanied by means of "video-tapes" in an aleatory way, being a departure for rotated of the championship, it was 36 games. By means of a record of collection of data elaborated for this end, the samples were quantified. For the statistical treatment, a descriptive analysis was used and treatment of the data gave him in each aspect individually, being applied the Average, Mode and Deviation-standard, besides the calculation of the percentile of occurrence for some sub-aspects. The results indicate that the professional soccer of the first division is characterized as a sport where a game lasts on the average 94 and a half minutes, and the time of ball in game is of 56 and a half minutes and the one of ball out of game it is of 38 minutes that corresponds at 40% of the total time of game. The total time of increments for ball out doesn't surpass 4 and half minutes that it is equal at 4.8% of the total time of game, a lot below the 40% where the game is paralyzed. The number of faults is of 45, a fault to every 2 minutes on the average, the kick number to goal is of 28, one to each 3 and a half minutes. The corners number is of 12, the number of aerial plays is of 40, and the medium number of impediments is 6. In relation to the territory of the field where happen the kick it was not found significant difference from within between the kicks and out of the area-of-goal, especially attention should be given to the kick of head it almost adds 20% of whole kicks of a team. The precision of a soccer team is of just 38%, in relation to the precision in the kicks to goal, what shows the need in training such a foundation with more consistency. The Soccer has if turned a violent sport and that it has been using the fault as a tactical resource, sees the great number of faults for game and the high number of yellow cards, 6 for departure. In relation to substitutions they are made 5 on the average, to which practically happen in the second time of game. There was not significant difference between the first and second time of game in relation to the incidence of goals, a tendency exists in that the goals happen in larger part in the 15 minutes you begin and in the 15 final minutes, with special prominence for the minutes of increment, after the 45 minutes. In general the profile of incidence of the goals doesn't move a lot of the first for the second times, but a significant change is observed of 15 to 30 minutes, of 8% of the total number of goals in the first time for 16% in the same period in the second time. The average of goals for game is 2,91.

Key words: soccer; technical and tactical aspects; quantitative analysis.